

キャラクター名

ハクア

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー	店員：執事
	オプショナル		年齢	16		性別	男
覚醒	忘却		衝動	自傷		初期侵食率	33%
出自	記憶喪失		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	1	2			7	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		睦月玲人	P 尊敬	N 疎外感	
		瀬川蒼	P 感服	N 疎外感	
		緑ヶ丘大地	P 信頼	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 16 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：いつもの								
錯覚の香り	3	2	メジャー	-	-	交渉		
効果：判定ダイス+LV								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	交渉		
効果：攻撃力+LV								
抗いがたき言葉	5	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果：命中すると対象のシーン中のあらゆる判定ダイスーLV								
風の渡し手	1	3	メジャー		--	交渉		
効果：対象をLV+1体に変更 シーン1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

執事喫茶「座ろう〇ている」の店員

覚醒のショックからか、UGNのベッドで目覚める以前の記憶が一切ない。
あまりに惨げなオーラ(レネゲイド物質)を纏っており、彼と親しくないものが彼を見ると心が大きく揺れてしまっていた。
時に彼に恐怖を感じ、時に彼を冒瀟的な化け物と錯覚する者すらいたが、現在はレネゲイドコントロールの訓練を受け、そういった影響は最小限に留められている。

意図的に自身のレネゲイドを暴走させ、敵対する存在の感覚や精神を乱す。足元から崩れていくような感覚に襲われ、心身のコントロールを失わせる。

この能力をハクア自身は対話することすら許さない一方的な侵略であると感じており、恐ろしく、そして非道な能力だと感じている。
ジャームの討伐にはそこまでだが、オーヴァードと敵対する可能性のある業務はあまり前向きではない。とはいえ、世界、そしてUGNのためにできることをやりたいという気持ちもあり、もちろん仕事を拒否するようなことはない。

UGNの仕事は正義だが、自身のことは得体のしれない邪悪な怪物だと感じ、その矛盾に苦しんでいる。