キャラクター名

執行官長（第二形態）α

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 強化脊髄 | | オート | | | 2 |
| | | 狂化 | | オート | | | 2 |
| | | 噛みつき | | アクション | 2 | 0 | 肉弾2 |
| | | 不動 | | オート | 無し | 自身 | 「転倒」「移動」を無効化 |
| | | 突進 | | ラピッド | 1 | 効果 | 自身の移動時に使用可、移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3 |
| | | 鎧の残骸 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | はらわた | | オート | | | |
| | | 過剰筋肉 | | オート | | | |
| | | 過剰筋肉 | | オート | | | |
| | | 巨大な脚 | | アクション | 2 | 自身 | 移動1～2 |
| | | 反射跳躍 | | ラピッド | 2 | 自身 | 移動1、移動妨害無効 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |