

キャラクター名 ラピス=ラズライト プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	0		異種族の友人がいる 身体に傷跡がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	14		26 + 1	4	ファイター	10		
体	11	敏捷度	3	14		27	4	プリースト/イーヴ	10		
		筋力	5	10		26 + 2	4	スカウト	8		
心	7	生命力	4	13		28	4	レンジャー	7		
		知力	5	22		34 + 2	6	エンハンサー	4		
		精神力	10	11		28	4	ライダー	7		

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフード	
以心伝心	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
ハイペリオン級	700
ダークドワーフの鍛冶師	300
イングダイト加工	100
名誉点 所持 170 /合計 1270	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	13	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イングダイト製のクレイモア+1	1H片	26	1	2d+ 15	10	18	41										
命中+1、威力+5																	
ロングスピア	2H片	20		2d+ 14	10	14	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□
保存食(1日ぶん)x70	○□□○□□
着替えセットx70	○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□

騎獣用甲冑	○□□○□□
ウォーホース	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
所持金	688 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 13	16	73
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13/×	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 14	60	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

装備品	説明
頭 羽飾りの兜	風属性に対して、精神、生命判定+1
耳	
顔 幸運の眼鏡	戦利品判定+1
首 浄化の聖印(イーヴ)	大陸や地方で異なることによるMP上昇
背中 ウェポンホルダー戒	武器や盾を2つまで背中に装備できる
右手 叡智の腕輪	知力+1
腰 日輪のバックル	アンデットの精神、生命抵抗+1
足 黄金の拍車	騎獣の動物、幻獣の移動力+5
その他 怪力の腕輪	筋力ボーナス+2

装備品	説明
ハーフマント	ポーチが着いている
左手 巧みの指輪	器用度+1、破る用

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能:庭師2、医者2、兵士3、仕立て屋3 傷跡のある位置:右脇腹、左肩	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛