- プレイヤー名 -イッペイ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	1 5
種族	ヒューリン			境遇	天啓
出自 一般人				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	8	9	13	13
ボーナス	5	3	3	2	3	4	4
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	3	3	4	6	5

HP	56
MP	67
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
	能力値		4	0	3	0	6	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	2	21	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	4			4	+	2	d
トラップ解除	4			4	+	2	d
危険感知	4			4	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定	3			3	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品				
冒険者セット	小道具入れ			
	→祝福の花			
ベルトポーチ	→転移石(ライン)			
異次元バッグ				
	玉串*2(レベル3)			
ポーションホルダー	大壁符*2(レベル4)			
→ハイMPポーション*2	上位精霊符*2(レベル5)			
→毒消し*2				

キャップライト

現在重量: 13

20678 最大重量: 42 所持金: 預金・借金:

		自分は人生の脇役だとずっと思っていて、自分もそれでいいと思っていた。				
所持	寺品	だが、ある日の夢の中に記憶に存在しない人物の記憶を見た。				
冒険者セット	小道具入れ	彼は面妖な舞ですべてを魅了し、瞬く間に村長になりあがった。 「じゅずじゅずだ〜んす♪じゅずじゅずだ〜んす♪」				
	→祝福の花	被の舞を感じて、自分の中の何かが弾けた。 そうだ。				
ベルトポーチ	→転移石(ライン)	自分は巫女様にすべてを押し付けて、脇役に甘んじているだけだった、と。				
異次元バッグ						
	玉串*2(レベル3)	脇役は卒業し、今日から自分は、巫女様だ。 そして、今の巫女様を見て、何かを確信した。				
-ションホルダー	大壁符*2(レベル4)	「村には巫女様はもういない!」				
イMPポーション*2	上位精霊符*2(レベル5)	そう言い残し、夢のお告げの人を探すべく、村を飛び出して、西へ西へと旅 				
→毒消し * 2		【孵化した蜘蛛】*1				

たか、ある日の夢の中に記憶に仔任しない人物の記憶を見た。
彼は面妖な舞ですべてを魅了し、瞬く間に村長になりあがった。
「じゅずじゅずだ〜んす♪じゅずじゅずだ〜んす♪」
彼の舞を感じて、自分の中の何かが弾けた。
そうだ。
自分は巫女様にすべてを押し付けて、脇役に甘んじているだけだった、と。
巫女様に依存するのではなく、自らが巫女様になる強さを持つ必要がある、と。
巫女様を求めるのではない、自分自身が巫女様になるんだ。
脇役は卒業し、今日から自分は、巫女様だ。
そして、今の巫女様を見て、何かを確信した。
「村には巫女様はもういない!」
そう言い残し、夢のお告げの人を探すべく、村を飛び出して、西へ西へと旅に出た。

【情報網の伝達】*1

スキル名

プロビデンス

プロテクション

ヒール

アフェクション

ホーリーウエポン

クリエイトチャーム

リチュアルチャーム

ウィッチドクター

いたわりの雨

ベアアップ

フェイス:アエマ

インテンション

クイックヒール

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

効果:

*

1

2

1 |

*

 \star

SL コスト タイミング 射程 対象

| パッシヴ| -

★ 4 | メジャー | 20m | 単体 魔術判定

| 2 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 |

セットアップ

アイテム

| ムーブ

|パッシブ|

パッシブ

パッシブ

│ 3 │ 6 │効果参照│

作成時にフェイト+1

対象が受ける予定のダメージに-[SLd]

対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3d+CL*3」点回復する

対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。

対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃ダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する ★ 5 イニシアチブ 自身 自動成功シーン1回

ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。

「種別:呪符」のアイテムを1個購入できる。

「価格:購入不可」の「種別:呪符」のアイテムをSL個取得する。

交効果:HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。「レベル」があなたのCL以下の「種別:吸符」のアイテムを1個消費。HP回復、ダメージ軽減を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+「消費したアイテムの「レベル」*2」する。

|効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

効果: HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。ただし、他の〈フェイス:〜〜〉を習得できなくなる。

スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1 d する。

【最大MP】にCLする。

自身

白身

白身

自身

DR直後 | 20m | 単体 |自動成功 1/MP

| DRの直後 | 20m | 単体 | 自動成功四流 別別個

判定

自身 自動成功シナリオSL回

自身 自動成功シーンSL回

自身 自動成功シーンSL回

制限

メモ

キャラクター名	────────────────────────────────────	────────────────────────────────────
イッペイ		ハンズオブライト ★ 戦闘前 自身 自動成功プコライト
		効果:効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する
	所持品	ハンズオブライトⅡ ★ セットアップ 自身 自動成功アコライト
		効果: ヒールを同時に使用する。フェイト1点消費。この効果により、ヒールがセットアッププロセスで使用可能になる。
		エンラージリミット ★ パッシブ 自身
		効果: 携帯品の重量制限が「【筋力基本値】*2」になる。
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:
		効果:

スキル名

| SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限