

キャラクター名  
死骸銃遊戯二刀外骨格

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒險者Lv	15	経歴			
経験点	9500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8		18	35	5
		敏捷度	6		18	33	5
体	5	筋力	6		16	27	4
		生命力	6		16	27	4
心	7	知力	7		16	30	5
		精神力	12		16	35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	バトルダンサー	13
マギック	9		
スカウト	9		
セージ	9		
エンハンサー	5		
ライダー	11		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	MP軽減/マギテック	1-283
バトルマスター	3143p	練体の極意	2-231
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ガン	1-281
ファストアクション	2123p	ターゲッティング	1-280
影走り	2120p	射手の体術	2-227
鋭い目	2120p	牽制攻撃	1-286
弱点看破	2121p		
マナセーブ	2123p		
両手利き	1-283p		
武器習熟A/ガン	1-281p		
二刀流	1-281p		

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

MB	□超攻撃阻害
GF	○特殊能力完全解放
CA	
BF	
CL	
○以心伝心	
○攻撃阻害	
○騎獣強化	
○高所攻撃	
○人馬一体	
○特殊能力解放	
○超高所攻撃	
□□姿勢堅持	
□トランプル	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	20	19

鎧と盾	ミラージュバッド	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	24	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉓
- ㉔
- ㉕