

キャラクター名 レイ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/惑いの霧		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	840				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		21 + 2	3
敏捷度	11	1		23 + 2	4
筋力	4	1		9 + 2	1
生命力	10			14	2
知力	10	2		23	3
精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マジテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
鎧貫き	1B39 p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
必殺攻撃	1-288p	p
両手利き	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 8	10	8	20										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	0	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 9	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

