

キャラクター名  
フーティエ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	【罪人】
サブクラス	ステーション	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
12.父の腕	か強い手、腕に当たる硬い感触、あなたの華奢な体を殺さしめてくれたその腕を、あなたは覚えていて、その腕の持ち主はまっともいらないけれど（いいえ、肩の上にはいます）、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる、
80.遊園地	家族で？ 友達で？ 恋人同士で？ とても楽しい場所がい、別世界のような遊園地の記憶、色とりどりの遊具、幸せそうな人たち、あの日はどこへ行ったろう？ あの日の腕はまたあるだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニコ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ウィズ	友情	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	-	自身	攻撃判定+1 ※バトルパートで発狂状態の未練がある場合
メインクラス		狂鬼		オート	-	自身	肉弾攻撃判定+1してよい
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾/白兵ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃/切断判定+1 バトル毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意パーツ1つ損傷（損傷はコストとしては扱わない）
		-----		オート			-----
頭		よぶんなあたま		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		うじむし		オート	-	自身	ターン/パート終了時修復される
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+1（怪力分）
		-----		オート			-----
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
		-----		オート			-----
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1+1（怪力分）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アクセサリー		オート	-	-	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
		-----		オート			-----
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3+1（怪力分）
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1 移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1