

キャラクター名 プレイヤー名
 テスト エルクレスト

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	学校関係者
出自(効果)	悪戯者(PWG/p90)			目標	人脈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	8	8	8	15	9
ボーナス	5	5	2	2	2	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	3	3	2	6	3

HP	60
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ヘビーフレイル	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	高級カバン					9	1	-2	
頭部	ブリリアントキャップ					-1	3	1	
胴部	ブリリアントローブ					-1	5	1	-2
補助	ブリリアントマント						2	1	-1
装身具	アワードメダル								
能力値			7	0	3	0	6	5	11
スキル									
その他	リンク効果 (5個)					10	10		
総計(右)			7	11					
総計(左)			7	0	1	29	20	2	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S3ヘビーフレイル	ポーションホルダー
L武勇のクリスタル	
L防壁のクリスタル	
L	ベルトポーチ
	異次元バック
	冒険者セット
	GM救命

現在重量: 5
 最大重量: 28
 所持金: -30707
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに「(SL) d」する								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに「(SL)d」する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を「3D+CL*3」点回復する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる								
AM: 打撃	1		パッシヴ		自身		打撃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1 dする								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
	1							
効果:								
カバリング	1		DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果:								
マイスター: 魔術判定	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+1 dする								
アンダーハンド	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: ラウンド進行中以外で使用可能。自身が行った判定の直後(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)に使用する。その判定の達成値に+1する								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: 5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する								
効果:								

2人目 神の子
 ヘネッドの幼馴染。両親は学者で、ヘネッドの両親の冒険者へ協力していた。その関係でつながりがある
 自身を『地獄から来た魔女』と自称しているが、基本恥ずかしがり屋なので、言った後は大体照れる

CL1 プロテクションSL2・ハンマーストライク/カバリング・スマッシュ

@通常
 @照れ顔
 @目閉じ笑顔
 @驚き
 ○
 :HP-
 :MP-
 :フェイト-1
 ○リアクション
 2d6+3>= 回避判定
 ○セットアッププロセス
 なし
 ○ムーブアクション
 《マジックプラスト》SL3/ムーブ/対象:自身/「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(6体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。コスト:3