<u></u> キャラクター名=	プレイヤ−名 ─────

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:	レベル	6
サポートクラ	ス シーフ	Lv.1 : シーフ	性別	男
称号クラス			年齢	1 6
種族	ヒューリン		境遇	黄泉がえり
出自 容姿並			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	9	8	9	16	9
ボーナス	4	5	3	2	3	5	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	2	4	5	3

	1
HP	74
MP	57
フェイト	6

装備品			命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具	警告の碧水晶								
	能力値		7	0	5	0	5	9	10
スキル	【オートガード】 【マシンアーマー】					8	4		
その他	『戦士の環』			1		1			
総計(右)			6	12					
総計(左)			7	1	4	28	9	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	7			7	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

現在重量: 8

26 所持金: 17965 預金・借金: 最大重量:

所持品								
冒険者セット	小道具入れ							
	→戦士の環							
ベルトポーチ	→転移石(ライン)							
異次元バッグ	→携帯大首領							
ポーションホルダー	S1パルチザン							
→ハイHPポーション*2	→精霊:光のクリスタル							
→ハイMPポーション×3								
	怪人用変装セット							
キャップライト								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	*	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:			1	F成時にフ	ェイト+1	•		
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	ノ(こ+[SLd]		
カバーリング	*	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行	う。彳	う動済みで	もカバーを行う	うことがで	き、未行動	助時にカバ	ーを行って	ても行動済みにならない。
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 「カバーリンク	ブ」とF	司時に使用	する。「カバ〜	-リング」	を「射程	: 至近」か	ら「射程:	20m」に変更する。
アームズマスタリー:槍	*		パッシブ		自身			
効果:			槍を使用し	」た命中判	定に+10	ける。		
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果:		【物理	防御力】に+	「SL*2」、				
ボルテクスアタック	*		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1@	
効果: 武器攻撃。	と同時	に使用する	る。その攻撃を	「対象:単	単体*」に	変更、ダメ	ージに+	「CL*10」する。
	1							
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果:		武器攻	撃を行う。2体	以上を対象	は取った	らダメージ	+[SLx2]	
ストライクスロー	2		パッシブ		自身			
効果:	. 投	射による射	対撃攻撃のダメ	ージに+	「SL*4」し	、射程に-	-10mg	る。
	1							
効果:								
スタイル:コチョウ	3	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の	D命中判定	に+1d、ダメ・	ージに+「SL*3」す	る。さらに、そ	の攻撃で使用した	こ武器はあなたの	手に戻り、装備品	品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
	1							
効果:								
緊急治療	*	5	イニシアチブ	至近	単体	自動成功	シーン1回	
効果:			復を行なう。対		[3d+	CL*2]	点回復する	5.
ローズスパイク	*		リアクション/メイキング	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果:対象が行なった白兵攻撃に対するリアクションを装	備している	武器の命中判定で行	なう。この対決に勝利した	場合、対象に「CL*	3」点のHPロスをも	まえる。ただし、対象	の攻撃はあなたに	自動的に命中する。対象のダメージロールは通常通り行なうこと。

生前は騎士の家系に生まれて、騎士として育った。

そして、騎士として殉職した。 だけど、彼は本当は騎士になりたくはなかった。

気が付くと、怪しい錬金培養槽の中にいた。

更に、自分の身体が人間でなくなっていることにも気づいた。

彼を蘇生改造したのは、秘密結社だという。

なんでも、彼が息を引き取る前に…。

「可愛く…なりたかった…」

と言ってたので、薔薇怪人に蘇生改造したらしい。

秘密結社の事はよくわからないが、有事以外は基本好きにしていいらしいので、主にライン支部でセカンドライフを満喫することにした。

- キャラクター名	──── プレイヤー名 ──		スキル名			タイミング			判定	制限	メモ
			アスレチック	*		パッシブ		自身			
			効果:			攀や跳躍を行			+1dする	0	
所	持品		フェイス:ディナケイトェイス:ディナケイ	★		パッシブ		自身			
			効果:	_		復を行なうス					
			パラディオンI			効果参照					
			効果: あなたがダメージを							1 点消費。	そのダメージにー5する。
			マシンアーマー	*		パッシブ		自身			
			効果:			理防御力】に					
			パラディオンⅡ	*		効果参照		自身	自動成功	ウォーリア	
				る。1回					とができない	スキルを使用	されても、「カバーリング」を使用できる。
			トレーニング:精神	*		パッシブ		自身			
			効果:	•		【精礼	申基本値】	に+3する	5.		
			効果:	•							
			効果:	•							
			効果:	•						,	
			効果:								
			効果:	•							
			効果:		'						
			効果:	'							
			効果:	'							
			効果:		'				'		
			効果:		'						
			効果:		'				'		
			効果:		'						
			効果:		'				'		
			効果:	'							
			効果:	'							
				Τ							
					1		<u> </u>	1	1		
I .		t.	l								