

キャラクター名
構想中

プレイヤー名 _____

シンドローム	ミストルティン		ワークス	生徒会役員C	カヴァー	
	ノイマン					
オプショナル			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	解放		初期侵食率	38
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	4
感覚	2		0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1		0			1	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報	情報	UGN 1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナハトスピア		-3	1	10		
ナハトシールド		-2	15	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーキタイプ：重鎧	34	-2	-3	重鎧で+17、強甲のイデア×2で+6、フルメタルジャケットで+9、カスタマイズで+4	
神根の手甲	0	3	0	-1	アーキタイプ装備中、自兵ダメージ+1d10

所持品