

キャラクター名
ルアス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	C4-1：家族に魔法使いがいた		
経験点	2240		C5-2：5人以上の兄弟姉妹がいる A3-6：大きな挫折をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	7			19	3	スカウト	7		
	敏捷度	11	1		24 + 1	4	アビスゲイザー	7		
体	筋力	4	2		10	1	ダークハンター	1		
	生命力	8	3		15	2				
心	知力	10	4		24	4				
	精神力	11	4		25	4				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/アビスゲイザー	AB8 p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	

技能	基本	基本追加
	レベル	命中力 回避力 ダメージ
ファイター	0	
グラッブラー	0	
フェンサー	0	
シューター	0	

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7	0	3	
盾 ラウンドシールド		8	0	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加																
						ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
ショートソード アビスナイフ加工 (100G) (奈落魔法の発動体)	1H	5		2d+ 0	10	0	5															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	4	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 11	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中 セービングマント	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他 俊足の指輪	_____

装備品	説明
左手 俊足の指輪	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：故郷にいられなくなって	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
★アビスゲイザー技能について	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・概略	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
場所・状況・相手を選ぶが攻撃・回復・補助・探索系の魔法が使用できる。 奈落の魔域限定の効果が多い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「悪魔の血」「アビスシャード」などを使用し魔法の効果が強力なものにしたり、奈落の魔域以外でも有効にしたりできる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
・やれること	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
攻撃：貫通魔法以外は精神効果属性なので精神効果無効の相手に弱い	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
回復：アイテム消費で補助動作でも回復ができる。（主動作とダブルでも可）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘

