

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バード	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	レムレス			境遇	傷病
出自(効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	13	12	15	6
ボーナス	2	2	2	4	4	5	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	5	5	7	3

HP	43
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	異界の霞鎧				1	3	5		
補助									
装身具	楽器								
能力値			3	0	2	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	3	12	7	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
まくら	
アトムリング	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 17
 最大重量: 22
 所持金: 3451
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備及び携帯できるアイテムの制限を精神基本値に変更する。							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象のHPを3D+CL×3回復							
クイックヒール	1	5	インシア	-	自身	自動成功	シールド	
効果:	インシアにヒールを撃つ。							
ホーリーウェポン	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象の行う武器ダメージ+SL×3する。シールド持続							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定に+1D							
インチャントウェポン(風)	1	5	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	地・水・火・風の中から選択。武器ダメージを属性魔法ダメージに変更。							
シルバリアソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	呪歌判定+1D							
ファイトソング	1	-	セット	20m	単体	自動	シールド	
効果:	対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキルを1増やす。							
ジヨイフルジヨイフル	1	6(7)	Xジャー	20m	単体	呪歌	シールド	
効果:	行動済のキャラクターを未行動にする。							
アンプロンプチュ	1	6(7)	判定直前	-	自身	自動	シールド	
効果:	判定前に使用。その判定を呪歌判定で代用判定する。							
バスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アリアレイで精神×100Gを増やす。							
ペラントリ	1	-	直前	-	自身	自動	シールド	
効果:	魔術判定以外の知力判定に+1D							
ファーストイット	1	-	Xジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	達成値10の【器用】でHP1							
フェイスアーマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	HP、MPの回復の効果+2							

【ソフィア=スノーレイクだよ？よろしくね！気持ちは元気なのになぁ。】

親が学者をしているソフィア。異世界へと旅をテーマにもった親がその技術を悪用する組織に狙われてしまい、ソフィアを逃がす為にソフィアをこの世界に飛ばすことに成功する。しかし、その際にソフィアの精神に悪影響を与えてしまったのか、こちらの世界での精身体が病弱になってしまう。元の世界に戻る手段、もしくはこの世界での元気な身体を手に入れるために…学園の門を叩くこととなった。

コンボ表
 セットアッププロセス
 ファイトソング：シールド1回：対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキルを1増やす。
 ムーブ
 なし
 メジャー
 ヒール コスト4 対象のHPを3D+CL×3回復
 インチャントウェポン(風) コスト5 風武器ダメージを属性魔法ダメージに変更。
 ジヨイフルジヨイフル マイナー コスト6(7) 行動済のキャラクターを未行動にする。
 なし
 イニシアチブ

