

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	10歳
種族	アーシアン			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	11	9	12	7	8
ボーナス	3	3	3	3	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	4	4	6	2	2

HP	44
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガン	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	2	10	8
スキル	スペシャライズ(SL2)命中+2、アームズマスタリー(命中+10)、バタフライダンス(回避+10)		2	2					
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)					4	9	2	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
レトルトカレー×1	
保温瓶	
MPポーション×3	
HPポーション×3	

現在重量: 9
 最大重量: 10
 所持金: 764
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナ	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1D							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナ	
効果:	「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルに有効。そのスキルを宣言した際に使用。そのスキルをキャンセルする。							
ガンスミス	1		アイテム					
効果:	マスカット銃を獲得							
ポーションピッチ	1	3	メジャー		単体	錬金術判定		
効果:	射程20m。アイテムを対象に使用。対象はアイテムを望まない場合対象は回避判定を行う。クリティカルはコスト0で可。							
ドッジムーブ	1	2	判定直前		自身	自動成功		
効果:	回避判定直前に使用。回避判定+[SL+2]							
アームズマスタリー：錬金銃	1		パッシブ		自身			
効果:	錬金銃を使用した命中判定+1D							
スペシャライズ：錬金銃	2		パッシブ		自身			
効果:	錬金銃を使用した命中判定・ダメージに+SL							
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+ (SL) D							
ウェポンフォージ	1	8	メジャー		自身	錬金術判定		
効果:	武器攻撃に+ (SL) D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果:	トラップ探知の判定に+1D							
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果:	足跡・痕跡を調べる感知判定に+1D							
フェイスグライアン	1		パッシブ		自身			
効果:	攻撃のダメージに+2する							
効果:								

- ◆セットアップ宣言
- ◆マイナー宣言
- ◆メジャー宣言
 - 【ワイドアタック(SL1)】 範囲(選択)に攻撃、相手が複数の時ダメージに+SLx2。(MP-4)
 - MP-4
 - 【ポーションピッチ】 20m内の対象にポーションを使用することが可能 (MP-3)
 - MP-3
 - 【ウェポンフォージ】 武器ダメージ+SLD (MP-8)
 - MP-8
- ◆クリンナップ宣言
- ◆その他宣言
 - 【アーシアン：召喚】 ダイスロールの直前に使用、それに+2D追加する。
 - 【インタラプト】 シナリオ1回、相手のスキルをキャンセルする。
 - 【ドッジムーブ(SL1)】 回避判定に+SL+2 (MP-3)
 - MP-3
 - 【ピアシングストライク】 DR直前、武器ダメージ+SLD (MP-5)
 - MP-5
- ◆戦闘判定