

キャラクター名	プレイヤー名
エドウィーナ・ドナーティ	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	45
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自(効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	11	20	18	10	9
ボーナス	3	3	3	6	6	3	3
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正					1		
能力値	3	3	4	7	8	5	4

HP	56
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1封精魔杖・水	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1封精頭巾					3			
胴部	S1封精長衣					5	2		
補助	エルダナブーツ				1	3	1		
装身具	魚王の小箱								
能力値			3	0	4	0	5	12	8
スキル									
その他	《封精魔杖・水》《エルダナブーツ》						1	2	
総計(右)			2	5					
総計(左)					5	11	9	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
封精リンク	ベルトポーチ
S1封精魔杖・水	異次元バッグ
└魔烈のクリスタル	小道具入れ
S1封精頭巾	└虹の輝き
└感知のクリスタル	└太陽のリボン
S1封精長衣	└
└飛行のクリスタル	└
	└転送石：ライン
	ランチボックス
森林冒険セット	└野菜
キャップライト	└野菜

現在重量：	9	所持金：	132015	預金・借金：	
最大重量：	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：キャラクター作成時に【知力基本値】に+3する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](〈水〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈水〉属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：行動値増加を行なう。【行動値】に+[SL×3]する。シーン持続。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ・リフレ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
水の氾濫	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「対象：単体」の「分類：魔術〈水〉」のスキル、パワーに有効。対象を「対象：範囲(選択)」に変更する。メインプロセス持続。								
水の恩寵	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈水〉属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+1Dする。								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
マリッド・ストリーム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈水〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行なう回避判定に-1Dする。ラウンド持続。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
フェイス：マリッド	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：〈水〉属性の魔法ダメージに有効。あなたが行なう攻撃のダメージに+2する。								
スペシャリストⅠ：水	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果：Ft1点消費。選択した属性を持つ「分類：魔術」の魔法の攻撃のダメージに+1Dする。シーン持続。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								

上記年齢は1003年の物

一人称：私

水属性

・誓約
「魚人の王」
【恩恵】アイテム。あなたは魚王の小箱を取得している。
【束縛】あなたの攻撃の対象がギルマンであった場合、攻撃後に[CL×2]点のMPロスを受ける。
「取りかえっ子」
【恩恵】取得時に属性からひとつ選択する。あなたの属性に選択した属性を追加する。また、あなたが与える選択した属性の魔法ダメージに+1Dする。〈水〉属性選択。
【束縛】あなたは「分類：妖精」のキャラクターに共感をしてしまう。これらのキャラクターにHPダメージやHPロスを与えた場合、罪悪感から以降のメジャーアクションの判定に-1Dする。

「姉さん。素敵です・・・私もあんな風に」

ドナーティ家には3人の娘がいる。長女のヘルミーネ。次女のリアーナ。そして、養子として迎え入れられたエドウィーナだ。
エドウィーナは次女のリアーナと同じ年で姿も似ている。養子ではあるが、昔から一緒に過ごしているとても仲の良い双子のようだと言える人は言う。
リアーナとエドウィーナには家族以外には秘密にしていることがある。それは、この二人が妖精によるチェンジリングをされた子供であるということだ。つまり、リアーナは妖精であり、エドウィーナこそがドナーティ家の本当の次女である。

