

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	モンク	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	フィルボル			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	16	12	7	15	34	16
ボーナス	10	5	4	2	5	11	5
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	13	6	6	2	5	13	5

HP	240
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトソード	至近		16	0	0	0	0	0
左手	S1ナイトシールド		0	0	0	15	9	-1	
頭部	S3ファインクロスヘルム				-1	9	2		
胴部	S3ダイアアーマー				-2	15	2		0
補助	ワイバーンマント					7	2		0
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			6	0	6	0	13	11	18
スキル	カイト・シルバースタイル			1		29	23		
その他	パーフェクトシールド・ハイパーシールド					9	24		
総計(右)			6	17					
総計(左)			6	1	3	84	79	10	18
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	13			13	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→毒消し*2
	→MPポーション*2
ベルトポーチ	→ハイMPポーション
バックパック(売却)	
異次元バッグ	小道具入れ
	→炎熱の砥石
ランチボックス	→流水の砥石
	→大地の砥石
ウエポンケース	→烈風の砥石
	→戦士の環
ポーションホルダー	

現在重量:	16	所持金:	3191612	預金・借金:	
最大重量:	74				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
アームズマスタリー:長剣	★		パッシブ		自身			
効果: 長剣を使用した命中判定に+1d								
カバーリング	★	2	DRの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果: 【物理防御力】に+「SL*2」、【魔法防御力】に+SLする。								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 「カバーリング」と同時に使用する。「カバーリング」を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	カバリング1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
ディフェンダー	3	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果: ジョイフルジョイフル								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 未行動のキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
	1							
効果: ステップ:アース								
ステップ:アース	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アプリケーション	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: MP回復を行う。【MP】を「CL*5」点回復する。								
	1							
効果: バーストブレイク								
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2d+SL*10](貫通ダメージ)となる。また、その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
ホーミングヒット	★		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								

フィルボルの元騎士。
今は没落したが、フィルボルというハンデを背負いながら、いつかまた立派な騎士に帰り咲くのが夢。
だが、今は資金や経験を積むために、冒険者をやっている。

*【誓約】: 生と死の番人
・恩恵: パッシブ。あなたはスキル「ヨルムンガンドフォース」を、SL1で取得している。
・束縛: あなたは攻撃の際、「分類」がアンデッド、妖魔、魔族のいずれかのキャラクターを優先して攻撃しなければならない。それ以外を攻撃した場合、メインプロセス終了時に「CL*10」点MPロスを受ける。

・カイト『戦乙女の呼び声』: 屋台ミッションクリア1個

キャラクター名
カイト・シルバー

プレイヤー名

所持品			
ハイHPポーション*5			
蘇生薬			
グレートHPポーション			
生命の呪符			
キャップライト			
転移石(ライン)			
S3ダイアーマー			
→退魔のクリスタル			
→属性のクリスタル:火			
→封鎖のクリスタル			
S3ファインクロスヘルム			
→退魔のクリスタル			
→対抗:威圧のクリスタル			
→飛行のクリスタル			
S1ナイトシールド			
→退魔のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビッグバン	★		バーストブレイク		自身			
効果:								バーストブレイクと同時に使用する。そのバーストブレイクのダメージに+[CL*5]する。
	1							
効果:								
レジストエレメンタル	3		パッシブ		自身			
効果:								【魔法防御力】に+「SL*3」する。
ハードマッスル	3		パッシブ		自身			
効果:								【物理防御力】に+「SL*3」する。
セルフヒーリング	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								HP回復を行う。【HP】を「CL*10」点回復する。
	1							
効果:								
インバルネラブル	★		DR直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。
ハイパーシールド	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果:								【魔法防御力】に+「あなたが装備している「種別:盾」の「物理防御力」する。
アROUNDカバー	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:								「カバーリング」と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けなく、あなたがカバーによって受けるダメージは、むしろ自分のダメージでよい。もし、あなたも対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2倍にして受ける。
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身		盾装備	
効果:								装備している「種別:盾」の「物理防御力」に+「SL*3」する。もし、「ハイパーシールド」も同時に取得していた場合、【魔法防御力】にも適応される。
ファイナルガード	★		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:								すでに使用した「インバルネラブル」の使用回数を1増やす。
フォートレス	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*4」する。この効果はラウンド終了まで持続する。
クローズシールド	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果:								あなたが封鎖されているエンゲージにいるときに有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。
インフラグナブル	2		パッシブ		自身			
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*3」する。
スペシャルカバー	1	6	効果参照		自身	自動成功	ラウンド1回	
効果:								カバーを行なう直前に使用する。ダメージ軽減を行なう。そのカバーを行なった攻撃によるダメージに-「SL*5」する。
	1							
効果:								
セルフディフェンス	★		パッシブ		自身			
効果:								【物理防御力】に+5する。
	1							
効果:								
アブストラクター	★		アイテム		効果参照			
効果:								プリプレイに装備、あるいは携帯している武器から一つ選択せよ。ただし、マジックアイテムは選択できない。選択した武器に「種別:魔導剣」を追加する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。
ハイスピード	2	4	ムーブ		自身	自動成功	魔導剣装備、シナリオSL回	
効果:								「タイミング:マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。
チェンジガード	★	6	セットアップ		効果参照	自動成功	魔導剣装備	
効果:								あなたが装備している「種別:魔導剣」の武器を「攻撃力±0」に変更、【物理防御力】と【魔法防御力】に+10する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。
ユニット:トリート	★	6	クリンナップ		自身	自動成功	魔導剣装備、シナリオ回	
効果:								HP回復を行う。【HP】を「あなたが装備している「種別:魔導剣」の武器の一つの「レベル」*3」点回復する。

