

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	13歳(1004年)
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	8	12	8	9
ボーナス	3	3	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正		1	1		1		
能力値	3	6	5	3	6	3	3

HP	32
MP	31
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ[S3:防衛・防壁・防壁]	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ[S3:防衛・防壁・防壁]	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	サークレット[S3:器用・敏捷・感知]					2			
胸部	クロスアーマー[S3:侍祭・回避・対抗(毒)]					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	聖印								
能力値			6	0	5	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	3					
総計(左)			6	3	6	7	3	11	7
総計(両)			6	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	ランチボックス
ポーションホルダー	冒険者セット
□ハイMPポーション*5	キャップライト
蘇生薬	
小道具入れ	
□祝福の花	
□地図	
ネヴァーフ式火炎直撃槍	

現在重量: 14 所持金: 3127 預金・借金:

最大重量: 21

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を(3D+CL*3)点回復する。								
	◇							
効果:								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果: 装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位:双」の1つの武器として扱う								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D。								
	◇							
効果:								
取引の心得	★	4	判定の直前	-	自身	-	シーン1回	
効果: 判定の直前に使用。その判定に+1D								
リムーブトラップ	★	-	-	-	自身	-	-	
効果: 罠解除判定+1D								
フェイス:メリヌス	★	-	-	-	自身	-	-	
効果: [トラップ探知]の判定に+2。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エイジの父、ガイアの仲間だった冒険者を両親に持つエイジの幼なじみだが、ガイアのせいで両親までとぼっちを受けた結果実家が没落してしまったかわいそうな子。実家はクラン=ベルにあったが、ガイアのせいで没落したことで現在はロクサールの村にあるものとする。また、両親は戦乙女の呼び声に現在所属している。