

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	12	8	9	8	9
ボーナス	5	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	3	3	3

HP	54
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	死霊術師のアミュレット						1		
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	8	12
スキル								4	
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					4	8	4	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
チョコレート	
火打石	
HPポーション	
肉	
肉	
肉	
死霊術師のアミュレット	
現在重量:	14
最大重量:	15
所持金:	436
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃のダメに+【筋力】							
ボルテクスアタック	1	-	メジャー	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	武器攻撃と同時使用、ダメ+【CL×10】							
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	選択したクラスのスキルコストを0に							
フォアストール	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	行動値+SL×2							
スラッシュブロー	2	3	ダメージ直前	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	ダメージ+【SL×2】							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	オブジェクト破壊のダメージ+2d							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	はったり・嘘の【精神】+1d							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	登攀・跳躍の【筋力】+1d							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	罠の解除判定+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

43歳、男性。東方の傭兵一族の出身。数十年前、エリインディル西方のある都市へ来訪した。当時、若かった彼は、故郷の武俠小説に登場するぶっきらぼうな物言いの猛者（衛術衛術=蔵人）に憧れており、そんな態度で周囲と接していたら、コミュ障扱いされ、次々とギルドをたらい回しにされることになった。彼が所属してきたギルドメンバーは幸運（不運？）にも優しい人物たちだけだったため、解雇（追放）される折も「カズマサさんほどの剣の使い手が、ウチでくずぶってなんて勿体ないですよ！」などと生暖かい退職勧告を受け、カズマサもそれを素直に受け取っていたため、未だに追放され続けていることも、その原因も理解していない。今回も同様にギルドを追放されたが、43にして流石に何かがおかしいと気付いたカズマサは、一度頭を冷やすことと休養を兼ねて「マ・ドギワサセン村」を訪れたのであった。

アミュレットは下記の通りでした

【死霊術師のアミュレット】
 種別: 補助防具 レベル: 3 重量: 2 物理: 0 魔法: +1 行動: 0 装備: 補助
 クラス:
 効果: パッシブ: アンデッドからの攻撃に対するリアクションの達成値に+3