キャラクター名
イクト(132)

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	17
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	２３
種族	レムレス			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	贖罪			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	7	31	12	31	24
ボーナス	2	2	2	10	4	10	8
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	2	3	2	12	5	13	9

HP	125
MP	185
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0		0	0	0
左手	S1クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ラックハット					5			
胴部	S1クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	13	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	13	1	21	14	7	6 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	＋ 2 d
トラップ解除	3			3	＋ 2 d
危険感知	5			5	＋ 2 d
エネミー識別	12			12	＋ 2 d
アイテム鑑定	12			12	＋ 2 d
魔術判定	12			12	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	
冒険者セット	→祝福の花
	→転移石（ライン）＊1
ベルトポーチ	→真紅の杯
異次元バッグ	→プロフェットストラップ
ポーションホルダー	キャップライト
→MPポーション＊３	
→ハイMPポーション＊２	ランチボックス
グレートHPポーション	
	ウエポンケース
小道具入れ	

現在重量：	8		
最大重量：	37	所持金： 459079	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPを「３ｄ＋ＣＬ＊３」点回復する								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは２ｄ（貫通ダメージ）となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもダメージを与えた場合、「威圧」を与える。								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果： 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃ダメージに＋「SL*4」する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０にする。								
ヘイスト	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に＋[（SL)Ｄ]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を「２ｄ」点になる。なお、対象は行動済みとなる。								
	1							
効果：								
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に＋１ｄする。								
	1							
効果：								
月光の奔流	2	6	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃を「対象：範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
魔術神の秘儀	★		パッシブ		自身			
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に＋２する。								

＊オーディール達成（蛇D試練クリア）

彼は罪を犯した、らしい。
あまりの罪に当時の記憶が飛んでしまい、どんな罪なのかが思い出せない。
だが、エリンに飛ばされたときに、ある女神様が何か言っていた気がする。
彼のエリンでの姿が修道女の姿なのは、彼が元居た国では、性別による服装の違いという概念がなかったためである。
故に彼の故郷での僧侶はみなこのファッションらしい。
今はエリンで、「葬儀屋」をやりながら、自身の罪を思い出すべく、活動を続けている。

キャラクター名
イクト(132)

プレイヤー名

所持品			
シースベルト			
バックパック			
S1クリスタルシールド			
→暗視のクリスタル			
S1クルセイダーカーブ			
→属性のクリスタル：火			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
フライングソウル	★		パッシブ		自身			
効果：飛行状態となる。携帯品の重量制限に－3（最低１）する。登場する際、効果を適用するか選択すること。								
	1							
効果：								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：「プロテクション」の効果に＋「５＋SL＊３」する。								
ライトバースト	5		パッシブ		自身			
効果：「ホーリーライト」と「ディバインライト」の魔術判定に＋１ｄ、ダメージに＋「ＳＬ＊４」する。								
ディバインライト	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「２ｄ＋１０」（貫通ダメージ）となる。対象は「分類：人間、霊獣、竜」で1点でもＨＰダメージを与えた場合、「威圧」を与える。								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行うダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+「CL*5」する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
ヒールオール	1		ヒール		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：「ヒール」と同時に使用する。その「ヒール」の「対象：単体」「射程：２０ｍ」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する								
トランセンド	1	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：対象が行う判定の直後に使用する。その判定の達成値に＋３する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
バリア	★		パッシブ		自身			
効果：あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、１回ずつ「プロテクション」を使用できるようになる。								
ホロウライト	2		パッシブ		自身			
効果：「ホーリーライト」と「ディバインライト」のダメージに＋「SL*4」する。								
	1							
効果：								
マジックハンド	★		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に＋１ｄする。								
シールドブースト	2		パッシブ		自身			
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に＋「SL*3」する。								
スピードブースト	2		パッシブ		自身			
効果：効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。行動値増加、行動値減少を行う「分類：魔術」に＋「SL*3」する。								
アストラルノウレッジ	1							
効果：								
フェイス：ブリガンティア	★		パッシブ		自身			
効果：リアクションの達成値に＋１する。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に＋CLする。								
ハンズオブライトⅠ	★		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果 :効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。フェイトを１点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に＋１ｄする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ハンズオブライトⅡ	★		セットアップ		自身	自動成功	アコライト	
効果：「ヒール」を同時に使用する。フェイト１点消費。この効果により、ヒールがセットアッププロセスで使用可能になる。								
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：スキルに対するリアクションとして行なう【精神】判定に＋１ｄする。								
トレーニング：知力	★		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】に＋３する。								

キャラクター名
イクト(132)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。								
ハンズオブライトⅢ	★		ヒール		自身	自動成功	アコライト	
効果：ヒールと同時に使用。フェイトを１点消費。そのヒールの「対象：単体」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
サンクチュアリ	★	12	ムーブ		自身	自動成功	ﾌﾟﾘｰｽﾄ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：「対象：単体」のアコライト、プリースト、ビショップの「分類：魔術」を「対象：十字（選択）」「射程０Sq」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別の判定に＋１ｄする。								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果：危険感知の判定に＋１ｄする。								
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：【精神基本値】に＋３する。								
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：【感知基本値】に＋３する。								
トレーニング：幸運	★		パッシブ		自身			
効果：【幸運基本値】に＋３する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								