

キャラクター名

プレイヤー名

エアネ

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	2

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	お嬢様	
		???? (ハンドアウト秘匿)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目を+1して良い。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツが、判定-5 以下なら全パーツ損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中損傷したら、最大行動値+2、
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、1回だけ振り直し可
腕		おおつの		オート	なし	0	射程0の対象へ肉弾攻撃が大成功したら、連撃+1もしくは転倒
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2、部位のダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた時、ダメージを与えた対象に使用可。肉弾攻撃2
胴		たからもの		オート			かわいい衣装
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを1つ再使用可能にする。