

キャラクター名

エアネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
お嬢様	
????? (ハンドアウト秘匿)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目を+1して良い。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパートが、判定-5以下なら全パート損傷。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパートがバトルパート中損傷したら、最大行動値+2、
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援 1
腕		かた	アクション	4	自身		移動 1
腕		にくへび	アクション	3	0		肉弾攻撃2+連撃2、1回だけ振り直し可
腕		おおつの		オート	なし	0	射程0の対象へ肉弾攻撃が大成功したら、連撃+1もしくは転倒
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2、部位のダメージ+1
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ	ダメージ	1	0-1		自分がダメージを受けた時、ダメージを与えた対象に使用可。肉弾攻撃2
胴		たからもの		オート			かわいい衣装
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動 1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害 1
ポジション		修羅	ジャッジ	効果	自身		コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
サブクラス		背徳の悦び	ダメージ	0	自身		使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを1つ再使用可能にする。