

キャラクター名
ザザミ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	18		35	5
体	10	敏捷度	5	5		18	3
		筋力	7	6		23	3
心	5	生命力	8	18		36	6
		知力	7			12	2
		精神力	6	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/イーヴ	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
ブロッキング	2-230p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
リカバリィ	
クラッシュファンゲ	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	13	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のプレートアーマー		21	-2	7
盾 マナタイトのタートルシェル		8	+2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
甲殻鋭爪 生来武器	1H拳	1		2d+ 15	10	14	16											
ヘビメイス	1H両	15	1	2d+ 16	12	13	20											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-58880	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 13	13	96
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 14	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	浄化の聖印(イーヴ) 地方や大陸で異なることによるMP上昇
背中	
右手	大きな手袋 盾の必要筋力-5
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	大きな手袋 盾の必要筋力-5

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟