

キャラクター名  
小鹿 (また君の声が聞けたらGMPC)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	小学生	カヴァー	幼女
	ウロボロス			年齢	10歳前後	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	44%
出自	平凡		経験	喪失	邂逅	UGN

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
申し子	P	N			
おにいちゃん	P 幸福感	N 不安			
いつも見る夢	P 懐旧	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
混沌の崩壊	3	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: あなたが行うダメージロールの直前に使用、Lv個までの《原初の●》を選択、そのダメージを+[選択した《原初の●》の数×2]d10する。選択した《原初の●》はシナリオ終了まで使用不可								
原初の紫: 砂の加護	4	3+1	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用、その判定ダイス+[Lv+1]個=5個する、1R1回/基本侵蝕+4								
原初の黄: 加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのR間あなたの行動値+[Lv×4]=+8する/基本侵蝕+3								
原初の赤: 要の陣形	1	3+1	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更、1シナLv回/使用回数制限のあるエフェクト取得で基本侵蝕+3								
原初の黒: プラズマカノン	5	4+2	メジャー	視界	単体	RC	100%	
効果: 攻撃力+[Lv×5]=25の射撃攻撃を行う/使用回数制限のあるエフェクト取得で基本侵蝕+3								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
飢えし影	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+[Lv+1]=2の射撃攻撃を行う								
セリリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 即座に2回メジャーアクションを行う、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時にHP-[10-Lv]点失う、1シナ1回まで								
メモリー:	1							
効果: 助けて貰った時の事								
禁じられた業	★							
効果:								
影絵芝居	★							
効果:								
効果:								
効果:								

雪が降る