

キャラクター名	プレイヤー名
デヴィット	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	17	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	1830		大きな遺跡を発見した事がある 物心ついたときには独りだった		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	112		129 + 2	21
体	4	敏捷度	6	1		15	2
		筋力	7	14		25	4
心	9	生命力	11	93	6	114	19
		知力	9	103	6	127	21
		精神力	10	78	6	103	17

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	レンジャー	11				
シューター	17	セージ	12				
ソーサラー	8	エンハンサー	11				
コンジャラー	5	アルケミスト	11				
プリースト/サカロス	1	ライダー	5				
マギテック	16						
スカウト	13						

戦闘特技			
タフネス	2122p	命中強化	IB32p
ルーンマスター	IB34p	武器習熟S/ガン	IB31p
トレジャーハント	2120p	鷹の目	IB30p
ファストアクション	2123p	双撃	IB30p
影走り	2120p	MP軽減/マギテック	IB33p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
武器習熟/ガン	221p		p
二刀流	221p		p
足さばき	IB29p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	28	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	38	19	21

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	マナコート	筋力	0	0
盾		回避力	0	27
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	30

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヴィオレイティアtype : D+1 射程20m、装填5	1H	15	8	2d+ 48	9	58											
ヴィオレイティアtype : D+1	2H	15	10	2d+ 50	10	62											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 41	10	41											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 41	10	41											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 41	10	41											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 41	10	41											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	15 m	45 m	2d+ 9	30	182
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	33	2d+ 15	2d+ 36	2d+ 35	195

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	29			
操霊魔法	5	26			
深智魔法	5	29			
神聖魔法	1	22			
魔動機術	16	38			

装備品	説明
頭	白探亭のエンブレム 命中、行使判定に+1
耳	クリスタルドラゴンの鱗 防護点+2、魔力+1、魔法ダメージ-1
顔	勇気の証：技
首	奇跡の首飾り トレジャー品 生命抵抗判定を一回振りなおせる
背中	野士のガールマント(機械の羽) 炎・氷ダメージ-1,その他扱いの装飾品を3つ追加
右手	信念のリング(発動体)
腰	多機能ブラックベルト
足	フローティングスフィア(大) オプション(クイックローダー、リピーアクション、ターゲットサイト)
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
クイックドレッサー	
左手 腕輪(器用)	
バレットポーチ	弾丸24発装填
マギスフィア(大)	

その他メモ	自動失敗 チェック
物心ついたときには孤児院で暮らしていた。 引込み思案で他人に心を開けずいつもぬいぐるみと一緒に自分の家族を思い描いていた。 そんな彼だが運良く(悪く)物好きな冒険者に引き取られ、妄想に耽る暇も無く無くこき使われることとなる。 ある時は魔物退治につき合わされ、ある時はちょっと未発見の遺跡を探せと放り出され そんな扱いを受けながら逞しく育ったようだ。 このままここで暮らしていくことも考えたが、一つ気になることがあった。 いつ食べたのかも思い出せない、とても美味しい味の記憶 「もしかしたら自分の過去を思い出せるかもしれない」 そう思ったデヴィットは一人冒険家になり、食べ歩きの旅に出るのであった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
威力表変転でクリティカル時は\$(数字)を付ける	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	ザルツ語	○	○			
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ライカンスローブ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	リーンフォース
ストロングブラッド	バインドアビリティ
ビートルスキン	スラッシュフィールド
オウルビジョン	フレイムフィールド
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
メディテーション	
ワイドウィング	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
バークメール	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
ヴォーパルウエボン	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
アーマーラスト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20	各種酒	250		
多機能ブラックベルト専用化	50				
エムブレム専用化	50				
アムザ専用化	50				
野武士のサーマルマント	20				
マジック協会の専門技師の伝手	200				
機械の羽加工	1000				
過反応魔動機械加工	1500				
神代の鉄加工	200				

名誉点 所持 1542 /合計 4882

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	月光の魔符Ⅰ(使用済み)x2	○□□○□□
冒険者セット	人形	○□□○□□
着替えセット	インテリアニマルサック	○□□○□□
ぬいぐるみ	蜜の加工	○□□○□□
保存食x7	消魔石(5点)x10	○□□○□□
弾丸	消魔石(10点)x8	○□□○□□
指輪(器用)x4	マジスフィア(大)(破壊)x3	○□□○□□
魔香水(使用済み)x7	消魔石(5点)使用済み	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	月光の魔符Ⅰ(使用済み)	○□□○□□
使用済み 魔晶石(3点)x5	魔法の料理カーペット	○□□○□□
指輪(パリン)x4	加工：特殊な魔動部品x3	○□□○□□
気になる案山子	加工：妖精樹の花	○□□○□□
弾丸(消費)x124	又又のお弁当	○□□○□□
スカウトツール	初期型マナコート	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx9	機械の羽加工	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx9	月光の魔符Ⅲ(使用済み)	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx10	S級カード(緑)x13	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx10	S級カード(赤)x15	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	SS級カード(白)x12	○□□○□□
魔香水x30	SS級カード(赤)x11	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	加工：過反応の魔動機械	○□□○□□
インドミタブルポーション	S級カード(白)x20	○□□○□□
元気の出る肉	S級カード(使用済み)	○□□○□□
指輪(知力)x5	S級カード(黒)x12	○□□○□□
月光の魔符Ⅱ(使用済み)x2	神代の鉄	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱ(使用済み)x2	魔香水x5	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx6	SS級カード(緑)x12	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx6	命中+4	○□□○□□
試作Ⅱ型スカーレットポーションx6	魔晶石(3点)	○□□○□□
試作型リジェネポーションx2	魔法の神酒x5	○□□○□□
完成型スカーレットポーションx8		○□□○□□
試作Ⅱ型リジェネポーション		○□□○□□
マジスフィア(大)x7		
陽光の魔符Ⅲ(使用済み)x2		
所持金	17138	預金・借金
		G

キャラクター名

デヴィット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1542 /合計 4882

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		〇□□□□□
秘密の神酒x5	〇□□□□□	〇□□□□□
S級カード(緑)(使用済み)x2	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□
所持金	17138	預金・借金
		G
		G