

キャラクター名 (グレート・ヒーラー・) クァンタム	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	不明	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	18070				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	22		34 + 2	6				
	8	敏捷度	6	24		34	5	プリースト/フェトル	12		
		筋力	11	22		41	6	スカウト	12		
9	生命力	6	16		30	5	レンジャー	1			
	知力	6	9		24	4	エンハンサー	8			
		精神力	9	8		26	4	アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔法拡大/数	IB39 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120p	マルチアクション	IB39 p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143 p	足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	超頑強	IB29 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウエボン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グrapper	15	21	20	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	グrapper	合計値	21				6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5	1	2d+ 22	9	23	15										
<small>イグニタイト加工(威力+5)、魔法の武器+1(命中とD+1)加工済み</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	34 m	102 m	2d+ 21	6	102

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 21	2d+ 21	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	16			

装備品	説明
頭 虚無僧笠	特になし、ファッション
耳 聖印	専用装備
顔	
首 血水晶のチョーカー	HP-5、破壊してHP+20
背中 ドミネーターズマント	生命・精神抵抗、生死判定+1
右手 信念のリング	
腰 真・ブラックベルト	専用装備
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>GreatなHealerのQuantum様とはこの俺のことよ！クォンタムがGHQと呼んでもらおう！</p> <p>金払いさえ良ければ、何でもやる僧侶。</p> <p>僧侶と言いつつ、優れた身体能力でのステゴロが得意。</p> <p>アルケミスト技能による札での相手の妨害も好んでおり、何を使ってでも相手をボコボコにするという信条を持つ。</p> <p>同時に人族の底力を信じているので、蛮族相手に負けてはならないという強い気概も持っている。</p> <p>ウォー・スピリット MP7</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	--

