

キャラクター名
 天使 愛留(あまつか・めぐる)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	小学生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	見た目年齢12	性別	♀
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	18
精神	2	1	1	2		6	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LVする(最低7)。								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LVする(最低7)。								
ヒューマンズネイバー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定のダイスを+LV個する。								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【精神】の判定の達成値を+(Lv.×2)する。								
スターダストレイン	4	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: 組み合わせた攻撃の対象と射程を変更。攻撃力-[20-(LV×5)]、1シナリオに1回。								
主の右腕	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+(LV×2)する。								
光の弓	8	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力: +[LV+2]の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	-	80%	
効果: 対象の判定ダイスを-(LV×2)個する。1ラウンドに1回まで。								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+(LV×2)する。1シナリオに3回まで。								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	-	120%	
効果: HPダメージを0にする。1シナリオに1回まで。								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: EHのエフェクトを組み合わせた判定ダイスを+LV個する。								
神の目	1	1	リアクション	至近	自身	知覚	-	
効果: <知覚>でドッジを行う。								
水晶の目	3	1	メジャー/リアクション	-	-	知覚	-	
効果: 組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								

