

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	26		46 + 2	8
敏捷度	9			18	3
筋力	8	18		32	5
生命力	5	7		18	3
知力	11	22		39 + 1	6
精神力	6	18		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10	ライダー	7
プリースト/賢神キルヒア	10		
スカウト	9		
レンジャー	8		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技		値	属性	備考
トレジャーハント		2120p		p
ファストアクション		2123p		p
影走り		2120p		p
治癒適性		2122p		p
不屈		2123p		p
武器習熟A/ソード		1-281p		p
必殺攻撃		1-288p		p
魔法拡大/数		1-289p		p
武器習熟S/ソード		1-281p		p
防具習熟A/盾		1-282p		p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフッド		
以心伝心		
高所攻撃		
騎獣強化		
攻撃阻害		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力解放		
ヴォーパルウエボン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
ハイベリオン級	700
名誉点所持 124 /合計 824	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	10	18	13	15
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7		3	
盾 マナタイトのナイトシールド		15		3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
妖精(土、風)のミスリルソード+1 銀製、命中+1	1H	15	1	2d+ 19	9	19	25											
スピア 騎乗時に使う	2H片	15		2d+ 18	9	15	25											
キック 武器無しデータ	1H#	0	-1	2d+ 17	11	15	5											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax10	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□

騎獣縮小の札III	○□□○□□		
騎獣用甲冑	○□□○□□		
ブレードホーン	○□□○□□		
ウォーホース	○□□○□□		
着替えセットx56	○□□○□□		
所持金	380	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	18	m	54	m	2d+ 13	7	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 15	62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	16			

装備品	説明
頭 幸運のサークレット	戦利品判定+1
耳	
顔	
首 浄化の聖印(キルヒア)	地方や大陸で異なることによるMP上昇
背中 ウェポンホルダー戒	背中に武器や盾を2つまで装備できる
右手 知性の指輪	知力+1
腰 幸運のベルト	戦利品判定+1
足 黄金の拍車	騎獣の動物、幻獣の移動力+5
その他 宗匠の腕輪	器用度+2

装備品	説明
ハーフマント	
左手 アルケミーキット	賦術の発動体

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔