

キャラクター名
④哲人

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	5	経歴	魔法文明時代の研究者		
経験点	1000		魔法文明時代のとある術法を復活させようとしている 魔法文明時代のことを語りだすと急に早口になる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			13	2
敏捷度	8	1		13	2
筋力	6			14	2
生命力	6	1		15	2
知力	10	3		22 + 2	4
精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
セージ	4		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		鼓砲陣率追加	MA24p	p
		MP軽減/プリースト	1-283p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
□□ 怒涛の攻陣Ⅰ	
□□ 怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
△陣率：軍師の知略	
□□陣率：効力亢進Ⅰ	

名誉アイテム	点数
ダガー	20
レイピア	30

名誉点所持 0 /合計 50

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6835 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 7	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
魔法文明時代の研究者。 魔法文明時代のとある術法を復活させようとしている。 魔法文明時代のことを語りだすと急に早口になる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊱