キャラクター名
アザレア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16(1004年時点)
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	16	8	17	8	18
ボーナス	3	3	5	2	5	2	6
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1	1		1		
能力値	3	6	7	3	8	2	6

HP	61
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パーストルビー[S3:精霊・水・弱体ノックバック・侵食]	効果参照		20					
左手	ロストデビルズテイル	至近	-2	7					
頭部	ロストデビルズキャップ[S1:対抗・威圧]				1	1			
胴部	ローブ[S3:敏捷・感知・飛行]					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			6	0	7	0	2	15	8
スキル									
その他	ロストデビルズアイ 漆黒の星							5	
総計(右)			6	20	9	6	2	21	8 m
総計(左)			4	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	ウィンドレイブン
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	
蘇生薬	
小道具入れ	
漆黒の星	
パーストルビー[S3:精霊・水・武烈・武勇]	

現在重量：	2		
最大重量：	21	所持金：	78365
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：投射による射撃ダメージに+[SL*4]、射程に+10mする。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	自身	自動成功	シーフ・シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
	◇							
効果：								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術判定	-	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+「(SL)D」する。スキルを使用する時にダイスロールを行い、増加する値を決定する。シーン継続。CTでダイスロール増加。								
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《アーマーフォージ》か《ウェポンフォージ》と同時に使用。この効果により《アーマーフォージ》や《ウェポンフォージ》をセットアップで使用可能となる。								
AM:錬金術	★	-	パッシブ	-	自身	-	錬金術	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
	◇							
効果：								
クローズショット	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果：エンゲージしているキャラクターを対象として射撃攻撃を行うことができる。メインプロセス持続								
	◇							
効果：								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定に使用する能力を[感知]に変更する。								
	◇							
効果：								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SL*3]する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：～～》を取得できなくなる。								
	◇							
効果：								

アザレアには両親と呼ばれる存在がいた。
とはいえ、彼らは温かい家庭を築こうとしたわけではない。二人は、裏社会の端くれで働く、ただの使いっ走りに過ぎなかった。盗みや密輸の手伝い、組織の手の届かない汚れ仕事の処理……そういった細かい仕事を押し付けられる、取るに足らない小物だった。

そんな二人にとって、アザレアはたまたま生まれた子供であり、特に愛情を注ぐこともなかった。かといって、虐待するでもなく、ただそこにいるものとして適当に世話をしていた。アザレア自身もまた、両親に対して特別な感情を持つことはなかった。彼らはただの知り合いに過ぎなかった。

彼女の能力に気づいたのは、幼い頃、盗賊団のアジトで遊んでいた時だった。ガラクタの中にあった錬金術の品を使いこなしていた。
それを見た両親は驚き、次第に組織で役に立つかもしれないと考えるようになった。
そして、アザレアは物心つく頃には「処理屋」として仕事を与えられるようになった。金の回収に失敗した人間、裏切り者、不要になった駒。彼女は自然と殺しを任されるようになった。だが、彼女自身にとって、それは何の感慨もない作業に過ぎなかった。

そんな生活が何年か続いたある日、アザレアはただふらりと組織を出て行った。裏切るつもりも、逃げるつもりもなかった。ただ、「もうやることがなくなった」と思っただけだった。
両親がその後どうなったのかも知らないし、知るつもりもない。
アザレアは旅を続ける。賞金稼ぎとして生計を立てながら、自分の感情が揺さぶられるものを探して。

キャラクター名
アザレア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2Dする。								
アーシアン：召喚(ハーフブラッド)	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ストリートワイズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：情報収集を【幸運】判定で行う。その判定に+1D								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：罠解除の判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知に+1Dする。判定失敗時にトラップが作動しなくなる。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【感知基本値】に+3								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷基本値】に+3する。								
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【幸運基本値】に+3する。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備してるアイテムの重量制限に+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								