キャラクター名	プレイヤー名
鈴花	

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
教室	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。遊んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
占い	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今の貴方を支えている大切な言葉なのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒やし		オート	なし		他の姉妹からのあなたに対する対話判定はすべて出目+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用化。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストー1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		アクション	1	0	妨害1
胴		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。ほんの少しではあるけれどお花を詰め込んである。