

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
β 17	カルト
基本 57	双子

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(小さなアンデッド)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	自分に対する対話判定に全て出目+1
メインクラス		歪極		アクション	なし	自身	レベル3変異パーツを1つとれる
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つとれる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対話判定
頭		小さなアンデッド(蛇)		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御+1、腕部にある白兵肉弾
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2、振り直し1回
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1