

キャラクター名
ウィズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
星空	
仮面	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニコ	対抗	3 ①②③④⑤	
胡蝶	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【随行】		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		【庇う】		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
				オート			
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1