

キャラクター名

多郭羅 涼 ”タクラ リョウ”

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|---------|-------|---------|
| シンドローム | オルクス | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 冒険家 |
| | ノイマン | | | | | |
| オブショナル | | | 年齢 | 38 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 嫌悪 | | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 一般家庭 | 経験 | 蘇生 | | 邂逅 | リヴァイアサン |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | 3 | | 7 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 28 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 5 | | R C | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 21 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|---------|----|------|----|-----|----|-----------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| クライバイビー | 射撃 | 7r+2 | - | 11 | | 破壊された際にそれを打ち消せる。都度2侵蝕 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----------|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| マジスティコート | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|------------|--|----------|---------|---------|----------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| 髑髏三昧経 | | ロイス | | | |
| 召喚：忌まわしき狩人 | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ タス |
| ウェポンケース | | よみがえった死者 | P 同情 | N 恥辱 | 消費 |
| サイドリール | | 無名の霧 | P 執着 | N 脅威 | |
| インフィニティノヴァ | | FH | P 同情 | N 嫌悪 | |
| | | 髑髏三昧経 | P 有為 | N 不信感 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | | 10 | 残り財産P： |
| | | | | | 1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：精神〈射撃〉 | | | | | | | | |
| オーバーロード | 1 | 6 | メジャー | - | 単体 | シンドローム | 80 | |
| 効果：使用している武器一つ分の攻撃力を＋する。メイン終了時に武器は破壊される | | | | | | | | |
| ターゲッティング | 3 | 2 | マイナー | | | | | |
| 効果：メイン間、射撃/白兵の武器による攻撃の判定ダイス＋Lv | | | | | | | | |
| リカバリー | 2 | 2 | セットアップ | | | | | |
| 効果：対象の暴走以外のバッドステータスを解除。1シーンにLv回使用可 | | | | | | | | |
| 暗号解読 | ★ | | | | | | | |
| 効果：暗号解けちゃう | | | | | | | | |
| 構造看破 | ★ | | | | | | | |
| 効果：構造わかっちゃう | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

自分を助けてくる神なんていない
これだけを胸に、自分と同じ、壊れない武器を手にも草の根活動的にFHセルを強襲している。

支部長としての仕事の傍らで、定期的に遠出をして小規模なFHセルを壊滅させて回っている。

自分を蘇生したカルトFHがあがめていた為、基本的には特にアザトースシンドロームを快く思っていない。

自分が生き返った儀式もアザトースシンドロームに由来するものであるし、自身の持つ武器や様々なものに関連していることを理解しながらも憎んでいる。矛盾を抱えていることに気が付いているが、気づかないふりをしている。

自分は死人であり、生きる価値がないと思っている反面、自分を慕ってくれたり、協力してくれる人を大切に思う傾向にある。