キャラクター名

Teddy(テディ)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
母の手	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋1してもよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)１回だけサイコロをふりなおしてもよい
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ
				オート			