

キャラクター名	プレイヤー名
ジゼル・ラヴァン	

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	エクセレント	性別	♀
称号クラス				年齢	22
種族	アーシアン：転生			境遇	航空機：転移表(転生)
出自(効果)	記憶鮮明：特異表(転生)			目標	理想：目的表(転生)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	9	9	24	9	19	6
ボーナス	9	3	3	8	3	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正						2	2
能力値	9	5	3	10	3	10	6

HP	132
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1鉄人のおたま	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手	S1セントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	S1鉄人の厨師帽					4	1		
胴部	S1鉄人の料理服					5	2		
補助	鉄人のマント					5	3		
装身具	鉄人の証								
能力値			5	0	3	0	10	6	14
スキル									
その他	《Iスマートフォン》							1	
総計(右)			4	8					
総計(左)			5	0	3	22	16	4	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
鉄人リンク	初鯉の握り：Lv1
S1鉄人のおたま	技の塩焼き魚：Lv2
↳採取のクリスタル	鉄衣の唐揚げ：Lv4
S1セントシールド	疾風麺：Lv4
↳採取のクリスタル	水分たっぷり角煮：Lv4
S1鉄人の厨師帽	究極の料理：Lv5
↳採取のクリスタル	達人のムニエル：Lv5
S1鉄人の料理服	金剛の唐揚げ：Lv5
↳採取のクリスタル	奥義の肉団子：Lv5
	黄金のスキヤキ：Lv5
スペシャルスープ：Lv1	至高の料理：Lv10

現在重量：	70	所持金：	1136827	預金・借金：	
最大重量：	88				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値に-3する。							
アフエクシオン	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
ハーフブラッド	★	-	効果参照・メイキング	-	自身	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値に-3する。							
トレジャーサーチ	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果：	あなたが登場しているシーンに有効。あなたが所属しているギルドのギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1する。所属しているギルドにこのスキルを取得しているキャラクターが複数いる場合、効果は重複する。							
テレポート	3	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果：	あなたが対象を記憶した場所に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する時は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
エクセレントギフト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【幸運】に+2する。							
エクセレントラック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が【幸運】×100G増える。							
スピーチミーティング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が【知力】×100G増える。							
トレジャーノーズ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	
効果：	対象がドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。そのダイスロールに+2する。							
アウトセル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテムを売却する際、通常の売却価格(アイテムならば価格の半分、ドロップ品であれば記載されている金額)の10%増し(端数切捨て)で売ることができる。ただし、アイテムは価格以上の金額で売ることができない。							
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	チャンピオンベルトを1個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。							
プロモーター	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が【筋力】×100G増える。							
ドネーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が【幸運】×100G増える。							
マジカルリペア	★	5	メジャー	至近	単体	自動成功	1回	
効果：	対象がすでに使用した使用回数に制限がある、「レベル」があなたのCL以下のマジックアイテムの効果をとつだけ、使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「効果」に「1シナリオ内1回使用可能」などと記述されている、1シナリオ内で使用回数制限がある効果のみである。							
バスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにあなたの所持金が【精神】×100G増える。							

上記年齢は1003年の物

一人称：私

・誓約
「刺ぎ取りの鉄人」
【恩恵】パッシブ。あなたが行うドロップ品決定ロールの結果に+2する。
【束縛】ドロップ品決定ロールによってアイテムを取得できなかった場合、あなたが行うドロップ品決定ロールに-1D(最低1D)する。
「呪われたネヴァーフ王の黄金」
【恩恵】アイテム。あなたはモールディンの血金貨を取得している。
【束縛】あなたは「分類：アンデッド」のキャラクターとエンゲージした場合、【放心】を受ける。この【放心】はスキル、アイテム、ギルドサポート、パワーで回復出来ない。

「前世の記憶があれば、この世界での商売で先を行けるはずだ。やってやるわけではないか」

前世は大手商社に勤めるバリバリのサラリーマン。両親はおらず、施設で育っていたためお金に関して強い執着を見せる子供だった。将来は独立し自分の会社を立ち上げて、大富豪となるのを夢見ていたが、道中で航空事故で亡くなることになる。鮮明に思い出せる記憶から30代頃の男性だが、現在は半分人間半分獣人の猫耳少女。自身の現状を知って驚愕するも、持ち前の切り替えの良さと営業で培った対応力で周囲に商才の麒麟児と言われるまでになる。田舎に生まれ、周囲はジェルゴアへの理解もなかったため、ジェルゴアのハーフは気味悪がられることもあったが、それらもどく吹く風と全ての時間をこの世界の歴史や商業の発展具合の勉強に充てていた。旅に出られる年齢になるとすぐに冒険者登録を行い、あらゆる分野の仕事を通りこなし、社会実績を積んでいった。そして、この世界で一番稼ぐためには冒険者が集めてくるあらゆる素材を売りさばくのが一番という結論に至ることになる。

キャラクター名
ジゼル・ラヴァン

プレイヤー名

所持品	
	にく(12G)×25
護衛×10	野菜(12G)×25
錬金馬車	
チャンピオンベルト	
森林冒険セット	
キャップライト	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
小道具入れ	
モールドインの血金貨	
スマートフォン	
秘伝のレシピ	
ミィのおまもり	
に	
ランチボックス	
に団子	
に団子	
に団子	
に団子	
に団子	
ポーションホルダー	
ポテンシャルポーション	
に万能薬	
に万能薬	
に万能薬	
に蘇生薬	
クーラーボックス	
にMPポーション	
にMPポーション	
にMPポーション	
にMPポーション	
ウェポンケース	
に	
シースベルト	
に	
に	
に	
に	
ドロップポーチ	
幸運のストラップ	
勇気のホイッスル×5	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみである。								
パトロネージュ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイにあなたの所持金が【知力】×100]G増える。								
スペシャルポーション	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: ポテンシャルポーションを1個取得する。								
マリアージュ	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:1回のアクションで「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。メインプロセス持続。								
ダムウェイター	5	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用	-	
効果:「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
クリエイティブズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:「価格:購入不可」以外の「種別:料理」のアイテムを1個取得する。ただし、アイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
プライスダウン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 現代アイテムを10%(端数切捨て)で購入できる。								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別:料理」のアイテムが使用可能。メインプロセス持続。								
フルコース	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:1回のアクションで「種別:料理」のアイテム3個と「種別:ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別:料理」のアイテムと1個の「種別:ポーション」のアイテムが使用可能。メインプロセス持続。								
ディバインフォース	★	20	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみである。								
バーゲンマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:「種別:食糧、料理」のアイテムが価格の10%引き(端数切り上げ)で買えるようになる。ただし、GMは状況によって《バーゲンマスタリー》の効果を活用させなくてもよい。								
フードマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:効果をダイスで求める、または「+n」のような数値で表しているアイテムに有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、達成値への修正を行なう「種別:料理」のアイテムの効果に+1する。								
コマンシャル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あなたが使用する《ダムウェイター》を「射程:視界」に変更する。								
カルチャー:現代地球	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:取得する際に特定の地域や元居た世界をひとつ選択せよ。選択した場所や文化や習慣について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2]になる。								
マスターマインドI	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:Ft1点消費。あなたの所持金が【精神】×100]G増える。GMは神殿から受け取れる場所にいないなど、このスキルの使用を却下してよい。その場合、フェイトは消費せず、使用回数に数えない。								
トレーダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリプレイにあなたの所持金が【幸運】×50]G増える。								
クリアバスケット	★	7	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果: 携帯品の重量に+【知力基本値】する。シナリオ持続。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。								

