

キャラクター名  
ブラドロー=キルバリス

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	780				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	22		39	6
体	7	敏捷度	11	4		29 + 1	5
		筋力	10	22		39	6
心	10	生命力	5	6		18	3
		知力	6	14		30 + 2	5
		精神力	6	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12	ライダー	9
ソーサラー	11		
スカウト	9		
レンジャー	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	魔法拡大/すべて	1-290p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン
マッスルベアー	クリティカルレイ
ガゼルフッド	ポイズンニードル
ストロングブラッド	パラライズミスト
リカバリィ	
以心伝心	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
HP超強化	
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	18	17	18
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	防弾加工のコンバットスーツ					10	1	2											
盾	カイトシールド					13	1	1											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		1	
回避技能																フェンサー	合計値	19	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード+1 銀製、魔法の武器化、魔法の発動体	1H	15	1	2d+ 19	9	22	25										
魔剣[狂熱呪刃] 魔法の武器、イングダイト製、特殊能力	2H	20	1	2d+ 19	9	22	45										
ダガー×6 射程10m	1H投	3		2d+ 18	9	18	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 19	4

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
57

装備品	説明
頭 羽飾りの帽子	風属性攻撃の回避、生命・精神判定+1
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気属性の生命・精神判定+1
背中 ウェポンホルダー戒	武器や盾を2つまで装備できる
右手 俊足の指輪	敏捷+1、破る用
腰 アルケミーキット	賦術の発動体
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 叡智の腕輪	知力+2

装備品	説明
左手 信念のリング	精神判定+1

<p>— その他メモ</p> <p>魔剣[狂熱呪刃]の解説:自身の現存HPの3/1を消費することで消費分の水・氷と呪い属性を自身に付与する(技名:真紅の剣) 自身のMPを5消費し、与えたダメージ分、HPを回復する(技名:吸血の刃) 自身のHP15とMP20を消費することで[射程/20m],[対象:5体],[回避/消滅],[抵抗/半減],[威力/そのまま]の水・氷と呪い属性の攻撃(技名/呪血斬) ちなみに魔法系の特技も乗る 蟲毒で生き残った子供を溶かしたイングダイト鉄で打たれた太刀、その刃は燃える様に赤い…はたしてそれは、何の赤か…</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

