

キャラクター名 プレイヤー名

□シージュ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	ルイネーター	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ：猫族			境遇	傷病
出自 (効果)	闇の一族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	21	6	17	6	9
ボーナス	3	4	7	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正					1		
能力値	3	6	8	3	7	2	4

HP	56
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ソードブレイカー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	S1呪縛鎖	至近	-1	4	0	0	0	0	0
頭部	S1ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	S1フェザーアーマー					9			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			6	0	8	0	2	15	8
スキル	《アームズマスタリー：鞭》								
その他	(ロストブレイク) (ロストデビルズキャップ) (フェザーアーマー) (ロストデビルズマント) (ロストデビルズアイ) (ロストデビルズマント)		3	5	2	1		6	
総計(右)			9	12					
総計(左)			8	9	12	13	2	21	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ロストデビルズリンク	
S3ソードブレイカー	森林冒険セット
↳弱体：威圧のクリスタル	キャップライト
↳弱体：放心のクリスタル	ベルトポーチ
↳弱体：逆上のクリスタル	異次元バッグ
S1呪縛鎖	小道具入れ
↳弱体：スリップのクリスタル	↳漆黒の星
S1ロストデビルズキャップ	↳
↳感知のクリスタル	↳
S1フェザーアーマー	↳
↳飛行のクリスタル	↳

現在重量：	21	所持金：	38140	預金・借金：	
最大重量：	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：猫族	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：	キャラクター作成時に【敏捷基本値】に+3する。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装着している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：両」の二つの武器として扱う。二つの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言が必要とするものは同時に使用できない。							
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイ時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。							
トランスビースト	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	行動値増加を行なう。EPを1点消費。【行動値】と【移動力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ	
効果：	「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。							
アンデッドライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ	
効果：	EPを3点消費。戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済となる。							
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	自身	自動成功	-	
効果：	対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出する。							
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知に+1Dする。判定失敗時にトラップが作動しなくなる。							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定に+1Dする。							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動を行うことができるようになる。また聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。							

上記年齢は1003年の物

一人称：あっし/あたし

「へへへ・・・旦那。ダンジョンに斥候のお供は如何つつか？あっしは役に立ちますぜ」

今は亡き小国に仕えていた密偵一族の生き残り。
その国には主要産業がなく、傭兵稼業によって成り立っているような国だった。
吹けば飛ぶような国ではあったが、密偵の一族が周辺国に広く浸透し、国家の危機に繋がりそうな事象は早期のうちに潰すことで何とか成り立っていた。
一年に一度、情報交換のため一族が集う会合が開かれていた。彼女も幼いからこそ潜り込める場所です。大人たちの前で緊張しながら発表した。初めてのことでたどたどしくではあったが、周りから褒められて良い気分になった事を覚えている。
それから数年。手にした情報を口にしようとした時だった。突然の爆音と悲鳴。密偵一族のことを良く思っていない勢力から凄腕の暗殺者が送られてきたというのは後ほど知ったことだ。
この時に一族のほとんどが死に絶えたと思われる。彼女も片目を失いながら、命がらがらカナンまで亡命した。
行き倒れていたところを運よく通りかかったコーネリアに救助されたおかげで一命を取り留める。治療と機能不全となった身体を機械に置き換え、今は戦乙女の呼び声所属の冒険者として活動している。
ロシージュは密偵時の偽名ではあるが、本名よりも使う機会が多く、本来の名前よりもしっくり来ている。
わざとらしい演技で相手にへりくだるように喋る。よく回る舌で冗言を挟むひょうきんな性格に見えるが、本来は寡黙で冷静な性格。長い密偵生活は人の心の闇に触れすぎたため、なかなか他者を信用することができない。

・達成依頼

