キャラクター名
ジンジャー・アヴェル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20歳
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	神官			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	10	15	9	9	9
ボーナス	3	3	3	5	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	5	3

HP	33
MP	42
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナックルガード	至近	1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	3	4	5	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション×2	

現在重量： 7		
最大重量： 14	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 水魔法攻撃[2D＋5]、HPが1点でも減ったら「放心」を付与								
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージ+[CL×10]								
ウォーターシールド	1	6	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： ダメージ軽減、-10。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身	-		
効果： 魔術判定+1D。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定に＋1D								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果： 神話や伝説の知力判定＋1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

カラーコード：#e29399（オールドローズ）