キャラクター名

アントニオ猪木

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	30
メインクラス	タナトス	**暗示**	【幸福】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
別離	あなたは誰かにもう一度合わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
T=800	恋心	3	①②③④⑤	
ネイキッドスネーク	嫌悪	3	①②③④⑤	
セガール	対抗	3	①②③④⑤	
修造	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		有刺鉄線		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援３。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		死神		オート		自身	自身 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		誰かの腕（太い）		オート			たからもの