

キャラクター名  
ヴァネッサ

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	学者	性別	女	年齢	30~40
冒険者Lv	10	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	500		監禁されたことがある 同じ夢を何度も見ている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	8		24	4
体	5	敏捷度	9	4		23 + 2	4
		筋力	12	1		18	3
心	10	生命力	8	6	5	24	4
		知力	12	3		25 + 2	4
		精神力	5	11		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	9		
エンハンサー	6		
バトルダンサー	10		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
抵抗強化	OP133p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バトルスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー	合計値	17	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アームフッカー+1	2H	17	1	2d+ 1	11	2	37											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエの装飾品
耳	スマルティエの装飾品
顔	狩人の目
首	スマルティエの装飾品
背中	スマルティエの装飾品
右手	スマルティエの疾風の腕輪
腰	スマルティエの武道帯
足	スマルティエの装飾品
その他ブレードスカート	

装備品	説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：自由のために	チェック
一般技能：執事、家政婦、調香師	□□□□⑤
経歴の簡易書き	□□□□⑩
・物心がついたころには両親は居らず、孤児院育ち	□□□□⑮
・住んでいた国が蛮族に侵略され、逃げ遅れにより蛮族の奴〇に	□□□□⑳
・穢れが1点あることによるものか、ウィークリングと同じ程度の処理で済まされていた	□□□□㉑
・完璧主義なドレイクに買われる	□□□□㉒
・はじめは清掃など完璧に行えず暴行を振るわれたが、完璧に熟せるようになることで気に入られる	□□□□㉓
・人族が反攻したときに、主人のドレイクに鎌を持たされ追る人族を始末するように指示されるが策略と機転を利かせてドレイクの首を取り	□□□□㉔
脱出に成功する	□□□□㉕

