

キャラクター名

クリアリ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル グレイブニル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動			初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	104
肉体	3	1	1			5	行動値	8
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	8
精神	2	0	2			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	1		R C	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

4

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3		5					
効果：								
コンセントレイト	3							
効果：								
神の鉄槌	4							
効果：								
飢えし鎖	5							
効果：								
ジャイアントグロウス	3							
効果：								
上位者の権能	1							
効果：								
歪みし魔弾	3							
効果：								
封印の鎖縛	2							
効果：								
ディスラプター	2							
効果：								
理外の法則	5		6					
効果：								
拡大の鎖	3							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
セカンドウィンド	3							
効果：								

クリプリ

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]