

キャラクター名 シンクウ・エンドルフィン プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	48歳
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった 裕福な家に生まれた 師と呼べる人物がいる		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22	3
		敏捷度	12			24	4
体	1	筋力	1			2	0
		生命力	15			16	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	15			27	4

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	
グラップラー	2	5	6	2	盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	7	0	

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	
アカバへの貸し	○□□○□□	○□□○□□
レイジィの貸し	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金		500 G
		預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 7	0	22						
魔物知識/弱点			先制力		MP						
2d+ 0/×	2d+ 5	生命抵抗	精神抵抗	0							
		2d+ 4	2d+ 6								

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手			左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
種族：グラスランナー希少種・アリーシャ 冒険に出た理由表：家族をすべて失ったので	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
[plot] 「トリックorトリート！……なんちゃって☆」 「私の魔術をご覧あれ〜。見逃し厳禁！ですよ！」 「わあ、アレ面白そう。あ、アッチも賑やかでいいなあ。と思ったら何この愉快グッズは！！」	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
いつも元気なグラスランナー。 グラスランナーとは思えない程に恵体だが、これは生まれ持ったの体質。いわゆるロリ巨なんたらかんたら。 物心ついた時には家族は死んでいて独りぼっちで、手元に残された遺産を頼りに放浪の旅を続けていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉑ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉒ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉓ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉔