キャラクター名
エル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、ソレイユ生まれ：弱点[〇〇、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	16？
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	2			8	1
体	11	筋力	3			14	2
		生命力	3			14	2
心	13	知力	12			25	4
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	アルケミスト	1				
コンジャラー	12	ダークハンター	1				
フェアリーテイマー	2						
スカウト	1						
レンジャー	1						
セージ	9						
エンハンサー	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	18			
操霊魔法	12	19			
深智魔法	11	19			
妖精魔法	2	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エシュノルくん。
とんでもない中立中庸なひょろなが姿勢が悪い系もやしっ子。筋力なんてしらない！
なんでシャイスポもソニポンも１２なんですか？困った、選べない！！！
知力がB10行きそうならソサ１２ルート、行かないならコンジャ１２ルートでいいのではないでしょうか。
何が何でも真っ先に証を取りに行かねば。

1月に1d3-1cm身長伸ばします？伸びる伸びる！
□□……開始時170cmあると期が終わるときには180cm越えてますね？
君がさんまるPCの中でぶっちぎりの高身長だ！

陽虚日に生まれてしまったソレイユナイトメアがやりたいが為にヴォイドアビス期にやろうというたくらみ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドレイク語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○		サラービア地方語	○	○			
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 -5600 G

預金・借金 G