キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		テレキネシス		アクション	3	0〜3+1	射撃攻撃1+切断。
		プロテクト		ダメージ	2	0〜1	防御1。1ターンに何度でも使用可。（1つの攻撃につき1回のみ）
		フローター		オート	-	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1。（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
		コーディング		アクション	3	0〜1	増援(ゾンビ×出目)。
		座標固定		オート	-	自身	「転倒」「移動」を無効化してよい。
		安定機構		オート	-	自身	射撃攻撃判定の出目+1。
		出力調整		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
		空間把握		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程+1。
		加速演算		オート	-	自身	最大行動値+2。
		演算コア		オート	-	自身	最大行動値+2。
		補助センサー		オート	-	自身	最大行動値+1。
		補助センサー		オート	-	自身	最大行動値+1。
		石装甲		オート	-	なし	なし
		石装甲		オート			
		石装甲		オート			