

キャラクター名 プレイヤー名
 断頭台のヘルムリス

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	追放
出自 (効果)	闘士			目標	勝利

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	13	8	7	8	13	6
ボーナス	7	4	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	6	3	2	3	4	2

HP	62
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	勝利だけが約束された剣	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ゴールドゴージャット					7	5		-5
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	6	14
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					1	23	12	4	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	29	所持金:	940	預金・借金:	
最大重量:	47				

所持品	
消費金額	
冒険者セット	
小道具入れ	ドロップ
バックパック	
ポーションホルダー	
毒消し	
毒消し	
肉	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器ダメージに+[SLd]							
アームズマスタリ:両手剣	1		パッシブ		自身	-		
効果:	命中判定+1D							
バーサーク	5	3	マイナ		自身	自動		
効果:	武器ダメージに+[SL×3]							
ソウルヒート	3	3	特殊		自身	自動		
効果:	狂戦士SL+1 バサク発動時							
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果:	狂戦時命中D+1							
チューニング	1		メイ/パッ		自身			
効果:	筋力を+4 知力を-1							
ウェポンガード	1	4	D直前		自身	自動		
効果:	武器の半分物理防御に加算							
オートガード	2		パッシブ		自身	自動		
効果:	【物理防御】+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。							
ボルテクスアタック	1		Xジャー	武器	単体	命中	1	
効果:	単体攻撃CL*10ダメージ							
ブランディッシュ	1	3	Xジャー	至近	範囲	命中		
効果:	範囲 ([SL×2]体)							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果:	危機感知+1D							
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果:	オブジェクト破壊に+2Dダメージ。							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果:	物理防御+2 魔法防御+1							
フックダウン	1	3	クリナップ		自身	自動	1	
効果:	種別ポーションを使用する							

捨て身の武器はピクトリーDRの直前。10点以下の任意のHPを消費する(最低1)。装備者が行う攻撃のダメージに+[消費したHP]する。1シーンに1回まで使用可能。呪詛追加。持ち主が勝利を得るとともに死を迎えた伝承を持つ武器であるという。勝利はその武器は、あなたに勝利をもたらさだろう。不安コンフュージョン装備者が行う回避判定に-1Dする。その武器を身につけていると、不安に駆られ戦闘に集中できなくなる。

俺の名はヘルムリス……断頭台のヘルムリス
 好きに呼べ
 勝利こそが全てでありそれ以外は勝利のための手段に過ぎん
 俺に出来る事はただ前に出てただ切るのみ
 他は求めるな……
 ……………これで十分だろう

