

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	17	9	21	12	9
ボーナス	6	3	5	3	7	4	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	5	9	5	3

HP	77
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	14	11
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	2	7	14	11
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ファイアロード	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	火属性魔法攻撃ダメージ+4SL。							
ファイアボルト(魔術:火)	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	火属性魔法攻撃2d+10。							
フライト(魔術:風)	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	移動+5SLmして、飛行状態にする。シーン持続、マイナーで解除可能。							
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	長剣	
効果:	武器命中+1d							
セイバースキル	★	2	判定直前	-	自身	自動成功	3/シリオ	
効果:	白兵命中+1d							
ランナバウト	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	[格闘/短剣]以外の武器攻撃を[範囲選択]に変更する。							
バトルセンス	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	受けているバステを選択。それを回復し、そのシーン中は選択したバステを受けなくなる。							
クラン=ベル・スタイル	★	-	バグ進行終了	-	自身	自動成功		
効果:	HPが[最大HPの半分]未満の場合、[その]値にする。戦闘不能から回復した場合も同じく、半分まで回復する。							
ブラッディフィート	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	攻撃の命中判定+1d							
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	使用した判定を+1d							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動、或いは離脱を行う。							
アポスル:ソード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	剣装備	
効果:	[短剣/長剣/両手剣]での武器攻撃ダメージ+3SL。							
リーズアウト	★	-	判定時	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	使用した判定に対するリアクション判定-1d							

剣が強いけど、魔法使いたいヤツということで。

