

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	9	7	8	11	12
ボーナス	2	4	3	2	2	3	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	4	3	4

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスカット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
	能力値		6	0	4	0	3	8	7
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他									
	総計(右)		6	8					
	総計(左)				4	3	3	3	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ポーションホルダー	
LMPポーション	
LMPポーション	
LMPポーション	
L毒消し	
小道具入れ	
冒険者セット	

現在重量: 5  
 最大重量: 6  
 所持金: 5315  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に幸運基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スペシャライズ: 錬金銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	錬金銃の命中判定に+SL、ダメージに+SL。							
	1							
効果:								
ガンズミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	マスカットを1個獲得、このアイテムは自身のみ装備、使用可能							
アームズマスタリー: 錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	錬金銃の命中判定に+1D。							
	1							
効果:								
トラッキング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	SLが1ならば3個のMPポーション。2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

森に捨てられていたところを、年老いた猟師に拾われて育った。  
 名前は拾われた時に近くに咲いていた花からつけられた。  
 森の動植物、薬草の調合、銃の取り扱いなど、生きるための知恵は全てその猟師から教わった。  
 一月ほど前、怪我で狩りにでられなくなった猟師のために、町に出て治療費と生活費を稼ぐことを決めた。  
 本当の親が誰で何故森に捨てられていたのかは興味が無い。  
 彼女にとっては年老いた猟師だけが親であり、家族なのだ。