

キャラクター名
喰頭 王獅 (くいず おうじ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ	経験	大会	邂逅	クイズ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム:パディムーヴ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
遺産継承者:失われし歌声	P	N	
誘黒 灯	P 執着	N 敵愾心	
父	P 尊敬	N 恐怖	
スフィンクス像	P 憧憬	N 劣等感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1	- (2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+【精神】							
要の陣形	2	4	Xジャー	-	3体	オルクス	-	
効果:	対象を3体に変更、シナリオLV回							
アドヴァイス	4	5	Xジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	メジャーのC値-1、ダイス+LV							
導きの華	6	5	Xジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	対象のXジャー達成値+[LV×2]							
天使の階梯	4	6	Xジャー	視界	単体	交渉	80	
効果:	メジャーのC値-1、達成値+[LV×2]							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	達成値+[LV×3]							
真実の軍略	4	6	オート	視界	単体	自動	妄想/120	
効果:	判定ダイス-[LV×3]か+[LV×3]、自身の次のダイス-5							
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	攻撃の対象を単体に変更							
光り射す場所	1	2	Xジャー	視界	単体	交渉	リミット	
効果:	対象のXジャー達成値+5							
完全演技	1							
効果:	僕が変わるしかない							
地獄耳	1							
効果:	領域内で起きている出来事を把握できる							
効果:								
効果:								

謎の男、喰頭 王獅は問題児である。
肺の病気で声が出ず気の小さい男だったが”失われし歌声”を手に入れ豹変、声にあった明るい問題児となった。
高校生クイズ読み上げ王の参加賞を貰うなど問題を読み上げる生活を楽しんでいる。
クイズ因子を飛ばし、正確なアドバイスをすることができる。
喧嘩の仲裁に入り、両方に過度な指示を行うことによりおおごとにする等々に力を使っている。