キャラクター名	プレイヤー名
ゼロ・ン・ドイシュ	

種族	ドワーフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	学者	**性別**		**年齢**	60
冒険者Lv	7	**経歴**	ポルトガル語123		
経験点	1340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	**器用度**	16	4		23 + 2	4
		敏捷度	5			8	1
体	8	**筋力**	5	2		15 + 1	2
		生命力	11	2		21 + 1	3
心	9	**知力**	4	4		17	2
		精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
セージ	6		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ（イージーグリップ） 投げ攻撃のデータ	2H	1	1	2d+ 13	12	10	20										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 11	11	10	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
魔物知識判定で６ゾロ出来る辞典	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
15407 G	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
投げ強化	1-281 p		p
踏みつけ	1-282 p		p
命中強化	2-230 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	3	43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
名誉点　所持　90	/合計　90

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復→１点MP回復（上限：冒険者LV）
耳		
顔		
首	熊の爪	
背中		
右手	スマルティエの器用度の腕輪	
腰	ブラックベルト	多機能に変える
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	幸運のお守り	戦利品判定+1

	装備品	説明
左手	筋力の指輪	
	スマルティエの武道帯	【リカバリィ】に+生命力

その他メモ

ライブラリアンLV5見識、文献、文明鑑定、図書管理
探検家Lv5隠蔽、受け身、隠密、軽業、跳躍、登攀、足跡、探索（自然）、地図（自然）、水泳、魔物察知

10[4,6]+6+5[5]+4[2,2]+11[6,5]+4[4]+9[6,3]+6 ＞ 55
7[4,3]+6+6[6]+6[1,5]+6[3,3]+1[1]+8[5,3]+6 ＞ 46
8[5,3]+6+4[4]+6[2,4]+4[3,1]+6[6]+9[3,6]+6 ＞ 49
7[5,2]+6+3[3]+5[4,1]+5[1,4]+5[5]+8[4,4]+6 ＞ 45
5[2,3]+6+2[2]+6[5,1]+4[3,1]+4[4]+10[4,6]+6 ＞ 43

3投げ強化

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟