

キャラクター名  
セリーズ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	A-1-2 命を救われたことがある		
経験点	4320		C-4-5 濡れ衣を着せられたことがある B-3-4 忘れられないほど美味しいものを知っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		20	3
体	5	敏捷度	12	2		23 + 2	4
		筋力	3			8	1
心	12	生命力	5	2		12	2
		知力	9	6		27 + 2	4
		精神力	11	4		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ミルタバル	7		
スカウト	7		
セージ	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヒールスプレー			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復の威力表でピンゾロしない
耳 聖印	神聖魔法行使判定に必要
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>x3 2d+2d+1d+2d+2d+2d エルフ</p> <p>#1(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) &gt; 10[5,5]+12[6,6]+3[3]+5[4,1]+9[3,6]+11[5,6] &gt; 50★採用</p> <p>#2(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) &gt; 10[6,4]+3[1,2]+1[1]+5[2,3]+3[2,1]+9[6,3] &gt; 31</p> <p>#3(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) &gt; 10[6,4]+3[2,1]+2[2]+4[2,2]+7[3,4]+10[4,6] &gt; 36</p> <p>■【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】 流派秘伝 《戦域魔導術アンナマリーア》：《魔法拡大/数》変化型の秘伝。魔法の消費MPが-1される。他の戦闘特技の効果と累積（《MP軽減/〇〇》と重複する）</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

