キャラクター名

ゾンビ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		1na ひきさく		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃[同エリアのゾンビの数÷10]（切捨て）
		よろめく		アクション	3	自身	移動1
		むらがる		ラピッド	0	0	移動妨害1
		c{残数}/10F 連撃の数		オート			