

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー
	バロール				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	300 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	390
肉体	0	0	0	30		30	行動値	30
感覚	2	0	0	8		10	(非装備時)	30
精神	4	1	0	5		10	戦闘移動	35
社会	2	0	0	8		10	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	50		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	20		調達		
運転:			芸術:			知識:	100		情報: 世界	100	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾なる力場	白兵	30r-2	19	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
第五王権・永夜興亡天蓋	P	N			
穿たれた真竜の鱗	P	N			
蝕む背教者の穢れ	P	N			
竜の真体	P	N			
真なる竜の赫怒	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: メジャーアクションのC値-5(下限7)								
カバディフェンス	5	2	オート	至近	自身	自動	メイン+1回	
効果: DL直前に宣言。行動済みにならずカバリングを行う								
爆裂重力	10	-	セット	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間のダメージ+200								
高速再生	10	-	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: 100点回復								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+300								
暗黒螺旋	7	-	自動	3	至近	自身	-	
効果: 白兵攻撃に対してガードした際、攻撃してきた対象に35点のダメージを与える。								
因果歪曲	5	-	メジャー	3	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
巨人の斧	5	-	メジャー	3	武器	白兵射撃	-	
効果: 攻撃力+15&判定ダイス-2個								
斥力跳躍	7	-	マイナー	1	至近	自身	-	
効果: 戦闘移動を行う。移動距離+14m								
グラビティガード	5	-	オート	3	至近	自身	-	
効果: ガード値+5D10								
斥力障壁	5	-	オート	2	視界	単体	-	
効果: ダメージ-(1D10+21)								
盾なる力場	7	-	マイナー	5	自身	自動	-	
効果: 武器作成。下記参照								
魔王の腕	3	-	メジャー	2	-	シンドローム	-	
効果: 命中時硬直付与。								

第五王権・永夜興亡天蓋 (Eロイス3個分換算)
 シナリオ中、あらゆる判定を行う際指定の条件を満たしていない場合自身のPCに使用された経験点分のダメージを受ける。

穿たれた真竜の鱗
 常時効果。自身が受けるあらゆるダメージを-50点軽減する。ただし自身に竜殺しキャラクターの効果を使用したダメージが発生したときに解除。かつ以降ダメージを受ける時+20点の追加ダメージを受ける状態が付与される。

蝕む背教者の穢れ
 常時効果。シーンに登場している自身以外のキャラクターに適用される。登場しているキャラクターに侵蝕率の上昇が発生した時追加で+1d10の侵蝕率上昇が発生する。この効果で侵蝕率上昇が発生したキャラクターはそのシーン中、判定ダイスを+1個する。この効果は重複する。この効果がラウンド中に3回適用されたキャラはそのタイミングで2d10の侵蝕率上昇が発生し、以降シーン中ラウンド1回のみあらゆる判定のC値を-1(下限値2)する。

玉座に座す巨なる天
 限定効果。ゼウスの神座を保有している状態の時のみ効果が発動した状態になる。このキャラクターはあらゆるバッドステータス、ダイス減少効果、クリティカル値上昇効果、達成値減少効果、行動値減少効果を受けない。

崩れゆく竜の真体 (Eロイス5個分換算)
 常時効果。このEロイスを保有するキャラがダメージを与えた際に宣言。何度でも使用できる。ダメージの1/10の侵蝕率(小数点以下斬り捨て)上昇が発生する。またこのキャラクターは3部位で構成される。それぞれが固有のキャラシートを有し、独立する。各部位ごとに設定されたHPが0になったとき、その部位は以降戦闘に参加しなくなる。各部位に150点のダメージを与えた際、次のメインプロセスは自動的に行動済みとなる。

